



第三届全国青少年创客活动

2017-2018 赛季

中国好创客成果展示

版本 3.0

一、概述

中国好创客成果展示是青少年创新成果竞赛。该项活动结合当前 STEAM 教育、人工智能教育要求，旨在鼓励青少年在生活中发现和提出问题，用科学思维和创意设计提出解决方案，设计相应的解决方案，并借助工具动手造物制作方案作品，以验证方案的正确性和展示交流，让更多的青少年有机会参与科技创新创客活动中。

二、主题学科

1. 科学：探索研究感悟宇宙万物变化规律，学习和实践发明创造的方法，并将研究结果整理形成逐渐完整的知识体系。
2. 技术：将科学、技术应用于生产和生活，综合设计或开发制作以解决实际问题。
3. 工程学：包括航天与航空工程、土木工程、汽车工程、船舶工程、机械工程、电气工程、摄影工程、音响工程、制热与制冷工程等。

4. 数学：包括代数、分析、组合数学、博弈论、几何与拓扑、概率与统计等。

5. 计算机科学与信息技术：包括互联网技术及通信、计算机制图技术、仿真/虚拟现实技术、计算科学、网络安全、数据库、操作系统、编程；电路、物联网、微控制器、网络与数据通信、传感器、信号处理、机器人与智能机等。

6. 人工智能：研究、开发用于模拟、延伸和扩展人的智能的方法、技术及应用系统。探索智能的实质，并生产出一种新的能以人类智能相似的方式做出反应的智能机器，包括研究机器人、语言识别、图像识别、自然语言处理和专家系统等。

三、组别

设小学、初中和高中三个组别，每支参赛队由不超过4名选手和1-2名辅导老师组成。

四、比赛

1、参赛队和申报项目要求

1) 参赛队在竞赛申报时为国内在校中小学生（包括普通中小学、特殊教育学校、中等职业学校等），每个参赛队在一届大赛中，只能申报一个项目参赛。

2) 参加全国总决赛的项目从各级区域竞赛获奖项目按规定名额择优推荐。

2、项目要求：

1) 参赛队项目的申报者不得超过4人，并且必须是同一地区（指

同一城市或县域)、同一学段(小学、初中、高中或中专)的学生组成。

2) 每个参赛队最多只能申报两名辅导教师。

3、不接受的申报：

1) 项目内容和研究过程违反国家法律、法规和社会公德或者妨害公共利益。

2) 涉及有风险的动物、微生物，人体或动物离体组织、器官、血液和其他体液的小学生研究项目。

4、申报材料

1) 申报书：完整填写大赛组委会的申报书。

2) 项目研究报告及附件：项目研究报告字数应不少于 2 千字、不超过 1 万字，附件只提交研究报告中的辅助图片，其他附件材料只填报清单，申报时不需要提交。入围终评的项目，必须在终评问辩现场向评委提供原始实验记录、研究日志等相关附件材料，并现场展示项目研究报告中提到的主要创新点。

3) 演示视频(视频格式为 MP4、AVI、MOV 等，建议不超过 3 分钟)

5、奖项设置

1) 等次奖：设等次奖一、二、三等奖，其中一等奖占参赛队伍比例 15%，二等奖占参赛队伍比例 35%，三等奖占参赛队伍比例 50%，颁发获奖证书。

2) 专项奖：专项奖由设奖单位进行表彰，颁发证书或奖品等。

6、评审

1) 评审原则：

大赛组委会将组织专家评委，按照“三自”和“三性”原则进行评审。

(1) 自己选题：选题必须是作者本人提出、选择或发现的。

(2) 自己设计和研究：设计中的创造性贡献必须是作者本人构思、完成。主要论点的论据必须是作者通过观察、考察、实验等研究手段亲自获得的。

(3) 自己制作和撰写：作者本人必须参与作品的制作。项目研究报告必须是作者本人撰写的。

(4) 创新性：指项目内容在解决问题的方法、数据的分析和使用、设备或工具的设计或使用方面的改进和创新，研究工作从新的角度或者以新的方式方法回答或解决了一个科学技术课题。

(5) 科学性：指项目选题与成果的科学技术意义，研究方案、研究方法的合理和正确性，依据的科学理论的可靠性等。

(6) 实用性：指项目成果可预见的社会效益或经济效益，研究项目的影响范围、应用价值与推广前景。小学生项目的评审重点考查项目研究过程中对于探究式学习方法的应用。

2) 评审程序

(1) 资格审查：大赛组委会根据规则对所有申报项目材料进行资格审查。审查过程中如发现项目申报材料存在问题或缺失，申报者可在组委会规定的修改时间内对项目材料进行修改和补充，符合规则的项目可获得参加初评的资格。

(2) 评审

a.等级奖评审：大赛组委会组织专家评委，通过现场审阅材料和项目路演，评选产生大赛各奖项。入围终评的项目须申报者本人参加终评评审活动，如未参加终评的项目将视为自动放弃参赛资格。各组别前三名获得“好创客奖”。

b.大众专项奖评审：由大众通过酷创星球网络投票产生。

c.专项奖评审：由设奖单位单独评选或委托大赛评委会评选。

专项奖评审原则不得与大赛评审原则相悖。

3)发现参赛项目存在抄袭、研究工作作弊等问题，将取消作者参赛资格。。

五、其他事项

1. 所有获奖及入围的作品均由大赛组委会收藏，作品版权归参赛本人所有，组委会拥有作品发表、展示、出版、宣传、印刷的权利。

2. 规则最终解释权归“酷创星球”全国青少年创客大赛组织委会所有。

附表：中国好创客大奖赛申报信息表

附表：中国好创客大奖赛申报信息表

说明：一张表代表一个作品申报

基本 信息	单位名称				申报者 1寸免冠彩色近照
	单位地址				
	参赛组别	<input type="checkbox"/> 小学组 <input type="checkbox"/> 初中组 <input type="checkbox"/> 高中组	年 级		
	项目名称				
	申报人		邮 箱		
	辅导老师		电 话		
所 属 项 目	<input type="checkbox"/> 科学 <input type="checkbox"/> 技术 <input type="checkbox"/> 工程学 <input type="checkbox"/> 数学 <input type="checkbox"/> 计算机科学与信息技术 <input type="checkbox"/> 人工智能				
项 目 简 介	(不超过 500 字)				

作品 创 作 思 路	(不超过 800 字)		
学 校 意 见	学校（盖章）	直 属 单 位 意 见	直属单位（盖章）

注意：申报者填报完成后在线打印申报表，按要求审核盖章后，将申报表扫描、上传至酷创星球竞赛平台。